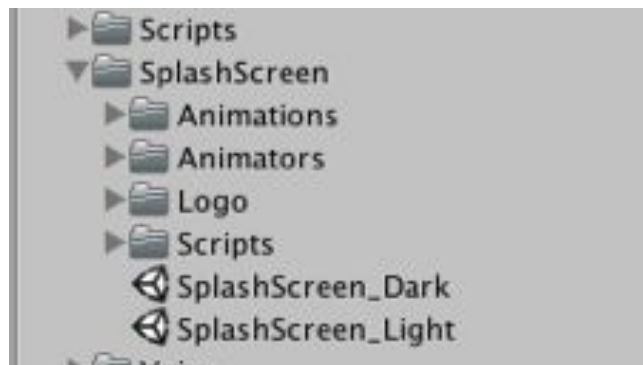


# スプラッシュスクリーンのようにユニティちゃん ロゴを出す

UnityChan.unitypackageにスプラッシュスクリーンの表現を行うシーンが追加されました。



## シーンの中身

---

### SplashScreen\_Dark

背景が黒でユニティちゃんのロゴが白のシーン



# SplashScreen\_Light

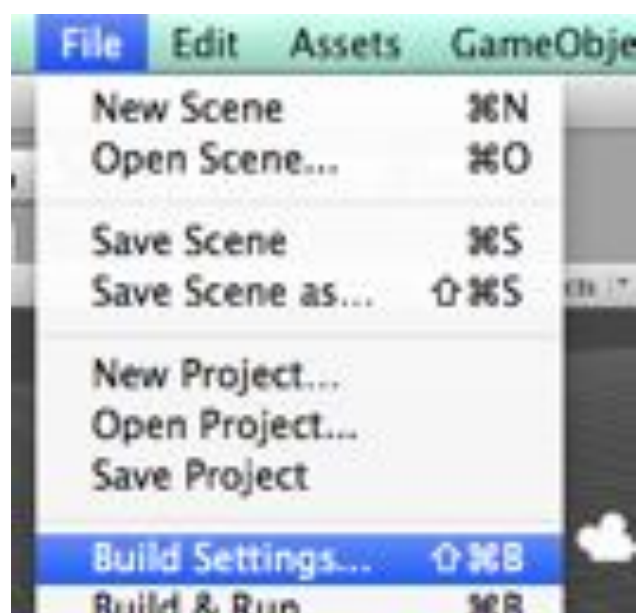
背景が白でユニティちゃんのロゴが黒のシーン



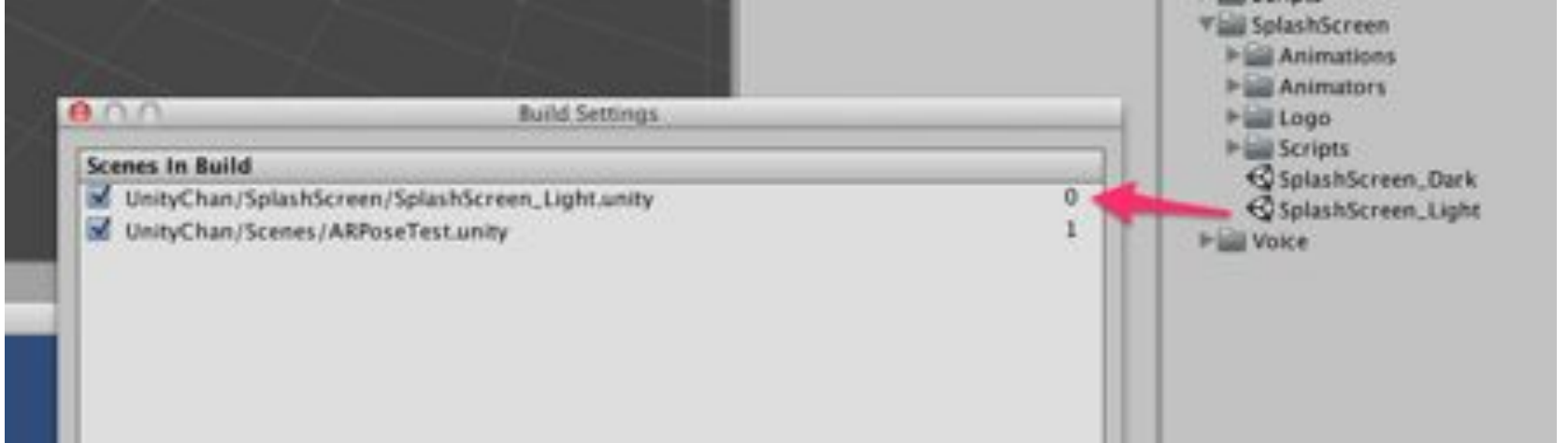
## 使い方

---

メニューから **Build Settings...** を選択します。



**SplashScreen\_Dark**と**SplashScreen\_Light**のどちらかを**Scenes In Build**内で一番上となるようにドラッグ&ドロップしてください。

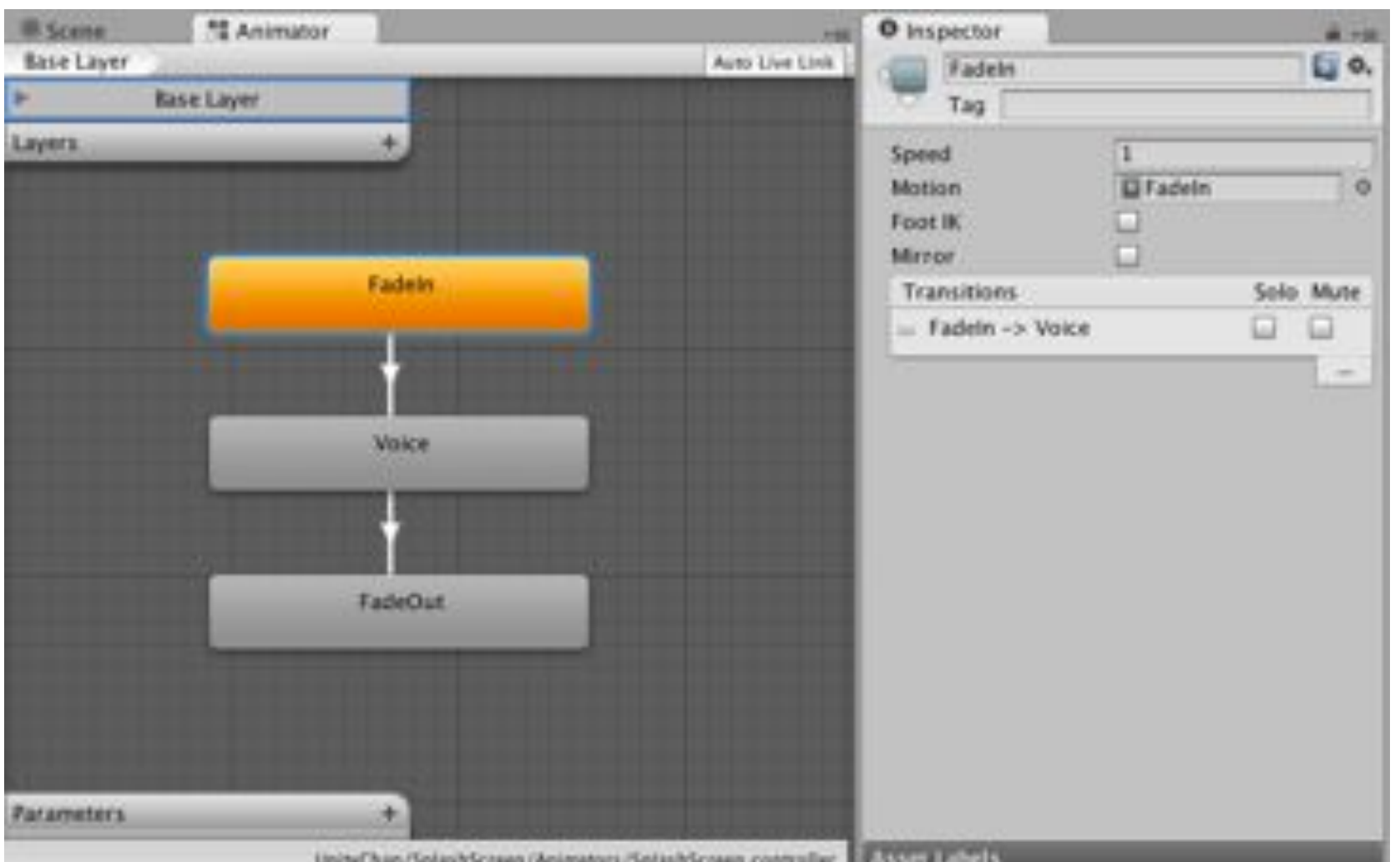


## できること

### フェードイン・フェードアウトのスピードを変更する

ユニティちゃんのロゴはフェードイン・フェードアウトを行います。この実装はアニメーターで実装しています。

各ステートの**Speed**を変更することでフェードイン・フェードアウトのスピードを変更することが可能です。



### フェードイン後のボイスを変更する

ユニティちゃんロゴのフェードイン後にボイスが再生されます。これは**Splash**ゲームオブジェクトの**AudioSource**コンポーネントで変更が可能です。

